

ЗАДАНИЕ К УРОКУ

Задание предназначены для самоконтроля, отправлять на проверку учителю не надо.

1. 10 Класс
2. Французский язык
3. Телевидение. Самые популярные телепередачи
4. Лысиченкова Светлана Алексеевна

I. Reliez les mots et leur sens.

- | | |
|------------------|--------------------|
| 1. une quête | a. ВЫИГРЫШ |
| 2. un indice | b. промежуточный |
| 3. un gain | c. отпирать |
| 4. un trésor | d. поиск |
| 5. déverrouiller | e. вызывать |
| 6. convoquer | f. сокровище |
| 7. une cellule | g. подсказка |
| 8. intermédiaire | h. камера, темница |

II. Complétez le texte par les mots donnés.

En fin de jeu, les candidats se rendent devant l' _____ de la salle du trésor, dont ils déverrouillent la porte à l'aide des _____ obtenues en première partie. Le temps qu'ils fassent cela, l' _____ demande à Félintra la dompteuse de faire _____ les tigres de la salle du trésor. Dans le temps qu'ils ont obtenu au Conseil, ils doivent _____ une à une chacune des cartouches (цилиндры) qu'ils ont collectées, _____ un mot-code commun lié aux _____ inscrits sur les papiers qu'ils ont découverts, composer ce mot-code dans la salle du trésor, et, s'il s'avère correct, _____ le plus de boyards possible. À la fin du temps l'animateur fait procéder à la _____ des boyards. Cette pesée détermine les gains de l'équipe.

Clés

I.

1. d 2. g 3. a 4. f 5. c 6. e 7. h 8. B

II.

En fin de jeu, les candidats se rendent devant l'**entrée** de la salle du trésor, dont ils déverrouillent la porte à l'aide des **clés** obtenues en première partie. Le temps qu'ils fassent cela, l'**animateur** demande à Félintra la dompteuse de faire **sortir** les tigres de la salle du trésor. Dans le temps qu'ils ont obtenu au Conseil, ils doivent **ouvrir** une à une chacune des cartouches (цилиндры) qu'ils ont collectées, **trouver** un mot-code commun lié aux **mots-indices** inscrits sur les papiers qu'ils ont découverts, composer ce mot-code dans la salle du trésor, et, s'il s'avère correct, **ramasser** le plus de boyards possible. À la fin du temps l'animateur fait procéder à la **pesée** des boyards. Cette pesée détermine les gains de l'équipe.